

# 목회자와 전도자 구성을 위한 혜택 보조금 (Benefits Grants for Organizing Pastors and Evangelists)

이 보조금은 목회자의 참여를 통한 혜택에서 목회자와 전도자를 구성하는 등록 자금을 지원함으로써 교회를 개척하고 새로운 사역을 육성하는 개척 교회의 전도 노력을 지원합니다.

목회자와 전도자를 조직하여 봉사를 받는 많은 공동체(교회 직업 코드 301)는 경제적 어려움에 직면해 있습니다. 미국 장로교의 복리후생 제도를 통해 목회자들에게 포괄적인 혜택을 제공하는 것은 실현 가능하지 않을 수 있습니다. 이러한 혜택의 건강과 재정적 보호가 없다면 목사는 사역에 최고의 선물을 바치지 못할 수도 있습니다.

PC(USA)의 전도 노력을 지원하기 위해, 연금 이사회는 목회자 보조금으로 이러한 목회자들을 [목회자 참여](#)에 등록시키는 비용을 충당하는 노회를 제공하고 있습니다.

## 구성

목회자의 건강, 재정적 보호 및 은퇴 요구 사항을 충족시키기 위해 고안된 목회자의 참여 혜택은 다음을 포함합니다.

- [확정급여연금제도](#)
- [사망 및 장애 제도](#)
- [일시적 장애 제도](#)
- [가족을 위한 PPO 의료 보장](#)

목회자의 참여에 등록한 목사의 경우 고용주는 [추가 혜택 비용을 분담합니다](#).

## 지원 및 교육 프로그램

목사는 목회자의 참여를 통해 치유를 조성하고 사역을 육성하는 데 도움을 주는 중요 지원 및 교육 프로그램\*을 접할 수 있습니다.

- [CREDO](#)
- [Board University](#)
- [지원 프로그램](#)을 비롯한 [목사 교육 부채 지원](#), [목사 부채 탕감](#), [긴급 지원](#), [입양 지원](#), [대학 전환 지원](#) 및 [안식일](#), [안식년 지원](#)

\* 회원은 자격 요건을 충족해야 합니다.

## 비용 및 청구 프로세스

이 보장에 대한 노회 비용은 처음 3년 동안 무료이며 4년과 5년에 걸쳐 감소합니다.

보조금 및 청구 절차는 다음과 같습니다.

- 보조금과 회비는 목회자의 참여를 위한 최소 참여 수준으로 설정됩니다.
- 이 보조금은 노회의 월별 혜택 청구서에 대한 크레딧으로 발행되며, 여기에는 승인된 개인에 대한 목사의 참여 비용이 표시됩니다.
- 이 보조금은 차트에서 볼 수 있듯이 개인이 자격을 갖춘 첫 3년 동안 목사의 참여에 대한 전체 등록비, 4년차에 이 비용의 3분의 2, 5년차에 3분의 1을 지원합니다.



# 목회자와 전도자 구성을 위한 혜택 보조금 (Benefits Grants for Organizing Pastors and Evangelists)

복리후생 회비 납부		
보조금 연도	이사회 지불	노회 지불
1-3 학년	100 퍼센트	0 퍼센트
4 년차	66 2/3 퍼센트	33 1/3 퍼센트
5 년차	33 1/3 퍼센트	66 2/3 퍼센트

## 자격이 있는 사람

노회가 보조금을 받을 자격을 갖추려면 목사는

- 주당 20 시간 이상 교회 직업 코드 301 에서 노회에 의해 일반적으로 고용되는 말씀과 성찬의 안수 목사가 되어야 합니다.
- 회중 목사의 중앙값(2023 년 \$64,800 년)보다 적은 유효 급여를 받아야 합니다.
- 현재 목사의 참여에 등록되어 있지 않으며 이 보조금 프로그램에 등록하기 전에 최소 2 년 동안 이 고용 관계에서 또는 이 고용주와 함께 목사의 참여에 등록되지 않아야 합니다. 그리고
- 연금위원회의 퇴직 연금을 시작하지 않았어야 합니다.

## 신청 방법

노회는 신청 기간 동안 보조금을 신청합니다.

노회는 [완성된 신청서](#)를 연금위원회에 제출해야 합니다. 이 과정은 사역위원회의 검토와 승인이 필요합니다.

이사회는 분기별로 이러한 보조금에 대한 신청서를 접수합니다.

신청기간	혜택 유효 날짜
2022 년 12 월 1 일~2023 년 2 월 28 일	2023 년 4 월 1 일
2023 년 3 월 1 일~5 월 31 일	2023 년 7 월 1 일
2023 년 6 월 1 일~8 월 31 일	2023 년 10 월 1 일
2023 년 9 월 1 일~11 월 30 일	2024 년 1 월 1 일

